

6.	Длительный подбор агрибутов к игре.	Контейнирование агрибутов сюжетно-ролевых игр.	Воспитатели старших Смоякова А.В., Песник Т.В.	11.03.2024 г. – 17.03.2024 г.	Экономия времени при выборе агрибутов к сюжетно-ролевой игре.
7.	Анализ и оценка достижения целевых показателей проекта (закрытие проекта).	Мониторинг устойчивости улучшений, проведение корректирующих действий.	Зам. заведующего по ВМР Манухина А.В. Воспитатели старших Смоякова А.В., Песник Т.В.	18.03.2024 г. – 22.03.2024 г.	Создан алгоритм организации подготовки воспитанников к сюжетно-ролевой игре.